

GZ Bachwiesen - Tiergehege, Zürich

2020



Die beiden Stallgebäude waren in einem schlechten Zustand und genügten den räumlichen und betrieblichen Anforderungen an eine zeitgemässe Tierhaltung nicht mehr.

Das Projekt

Die Infrastruktur der Aussenräume beim GZ Bachwiesen wurde aufgrund der steigenden Anforderungen an Arbeitssicherheit, Tierhaltung und allgemeiner Nutzung in Frage gestellt. Da die Stallgebäude bereits in die Jahre gekommen und etwas in Schräglage gelangt waren, wurden diese auf ihre Substanz überprüft. Aufgrund der zusätzlichen Anforderungen war schnell klar, dass die Stallungen den Anforderungen nicht mehr entsprechen und ersetzt werden sollen. Dadurch konnte zusätzlich der Aussenraum freier gestaltet werden.

Die Bauweise

Die flach fundierten Ersatzneubauten wurden in Holzrahmenbau erstellt. Bei der Konstruktion wurde insbesondere auf eine tiergerechte Ausbildung geachtet, so dass Milben und andere unerwünschte Besucher möglichst keine Nistung erhalten.

Die Herausforderung

Die Bauzeit musste auf ein Minimum reduziert werden, damit die Tiere in ihrem Feriendomizil nur kurze Zeit verbringen mussten. Dadurch konnten baldmöglichst die Betreuungen und sonstigen Aktivitäten im GZ Bachwiesen wieder hochgefahren werden.



Gebäude mit Lärchenholzfassade



Baudaten

- Bruttogeschossfläche: 430 m²
- Bauholz C24: 45 m³
- Brettschichtholz: 3.5 m³
- DSP: 8 m³ Lärchenverkleidungen

Leistungen Timbatec

- SIA Phase 21 Statische Überprüfung
- SIA Phase 31 Vorprojekt
- SIA Phase 32 Bauprojekt
- SIA Phase 41 Ausschreibung und Offertenvergleich
- SIA Phase 51 Ausführungsprojekt
- SIA Phase 52 Ausführung
- SIA Phase 53 Inbetriebnahme
- Statik und Konstruktion
- Kostenschätzung

Bauherrschaft

Grün Stadt Zürich
8001 Zürich

Architekt

L3P Architekten ETH FH SIA AG
8158 Regensberg

Holzbauingenieur

Timbatec Holzbauingenieure Schweiz AG
8005 Zürich

Holzbau

Emi Holzbau AG
6288 Schongau

Bauingenieur

Timbatec Holzbauingenieure Schweiz AG
8005 Zürich

vetschpartner Landschaftsarchitekten AG
8001 Zürich